

BRIEFING

- **Scénario :** Pilote
- **Faits :** Un pilote de L'OTAN s'est crashé en zone hostile. Les rebelles ne l'ont pas encore trouvé, alors récupérez le sans vous faire remarquer et allé en zone d'extraction.
- **Joueurs :** 15 à 30
- **Equipes :** 2 - OTAN et REBELLE
- **Matériels :** 1 fort
- **Temps :** 30 min à 120min
- **Fin de partie :** Pilote évacué ou pilote tué
- **Note :** Le pilote ne connaissant pas la zone d'évacuation ne peut pas bouger. Il doit attendre l'équipe de sauvetage composé de 2 à 4 joueurs (2 < 15 et 15 < 3 < 25 et 4 > 25).

EQUIPE : OTAN



- **Mission :** Récupérer le pilote en zone hostile et l'évacuer. Attention le pilote pourra être blessé, pensez à amener la trousse de premier soin. Le pilote a détruit sa radio lors de son crash. Il n'est donc pas joignable.
- **Points de vie :** (1) - 0 remise en jeu
- **Remise en jeu :** /
- **Note :** 2 points d'extractions possible_ soit extraction par hélicoptère avec attente de 6 minutes ou extraction par voies terrestre avec attente de 15 minutes.
- **Difficulté :**

Facile :	Pilote avec AEG
Normal :	Pilote avec PA
Moyenne :	Pilote avec PA et blessé au bras
Difficile :	Pilote avec PA et blessé à la jambe
Extrême :	Pilote avec PA et blessé au bras et à la jambe
- **Victoire :** Pilote évacué

EQUIPE : REBELLE



- **Mission :** Trouver le pilote et tué-le. Des informateurs vous-ont signalé qu'une équipe de sauvetage va venir. Détruisez-la également.
- **Points de vie :** (1) - 0 remise en jeu
- **Remise en jeu :** /
- **Victoire :** Pilote et équipe de sauvetage détruites.

Le 22/11/2011 par Cubix (Vendée Airsoft).